* Public：所有对象都可以访问；
* Private：对象本身在对象内部可以访问；
* Protected：只有该类对象及其子类对象可以访问
* Internal：同一个程序集的对象可以访问；
* Protected internal：一个程序集内的对象，或者该类对象及其子类可以访问；